
CaliberRM

- **Starbase Corp.** <http://www.starbase.com/>
- **RM == „Requirements Management”**
- Wchodzi w skład oferowanego „**RDDP Solution**” (Requirements Driven Development Process)
 - CaliberRM
 - StarTeam:
 - * version control system
 - * Change Logs
 - * Defect Tracking System
 - * discussion forum
 - * ...
 - TestDirector (Mercury Interactive)
 - TogetherSoft: CASE
- **CaliberRM Professional** - system wspomagania decyzji
- **CaliberRM SDK** - API do CaliberRM:
 - OLE
 - Java

CaliberRM

- **3-tier application**
- **Umożliwia wspólną edycję wymagań oraz wzajemną komunikację między użytkownikami:**
 - kierownicy
 - programiści (developers)
 - analitycy
 - użytkownicy
 - ...
 - framework administrator
- **Przygotowanie projektu:**
 - Utworzenie projektu: nazwa, opis.
 - Powiązanie użytkowników i grup z projektem.
 - Ustalenie praw dostępu.
 - Dołączenie słowników (glossaries) - ujednoczenie słownictwa.
 - Zdefiniowanie typów wymagań poprzez grupowanie atrybutów.

CaliberRM - opis programu

- **Okno programu:**

- drzewo typów wymagań i wymagań po lewej stronie
- panele po prawej stronie:
 - * opis i właściwości wymagania
 - * dyskusje

- **Typy wymagań** stanowią węzły głównego poziomu. Przykłady:

- wymagania funkcjonalne
- wymagania marketingowe
- wymagania biznesowe
- ...

- **Atrybuty:**

- systemowe
 - * priorytet
 - * status
- zdefiniowane przez użytkownika (custom)
Definiowanie atrybutu:
 - * nazwa („poziom ryzyka”, „fundusze zatwierdzone”)
 - * typ (13 możliwych)
 - * opcje (zwiększ wersję przy modyfikacji, wartość początkowa,...)

CaliberRM

- **Korzystanie z programu:**

- edycja wymagań: atrybuty, wersja, właściciel, zewnętrzne źródła danych
- edycja powiązań między wymaganiami (macierz, diagram)
- prowadzenie dyskusji
- „baselines”: tworzenie i porównywanie

- **Zalety RDDP z wykorzystaniem CaliberRM:**

- ograniczenie ilości błędów i poprawę jakości produktów
- polepszenie komunikacji między osobami związanymi z projektem
- ograniczenie konieczności powtórnego tworzenia części wymagań
- zwiększenie kontroli i zrozumienia projektu

Wymagania - gromadzenie informacji

- **Zasada pięciu pytań:**
 - Co?
 - Kto?
 - Gdzie?
 - Kiedy?
 - Jak?
- **Analitycy nadmiernie skupiają się na pytaniu Co klient chce robić przy pomocy aplikacji.**
- **Podział wymagań:**
 - Co?** - Wymagania funkcjonalne (funkcje).
 - Kto? Gdzie? Kiedy? Jak?** - Wymagania niefunkcjonalne (ograniczenia).
 - Dlaczego?** - *Rationale* (uzasadnienia).
- **Odpowiedzialność za wymagania:**
 - Klient** - wymagania funkcjonalne
 - Analityk** - wymagania niefunkcjonalne

Wymagania niefunkcjonalne

- **Kategorie wymagań niefunkcjonalnych:**

<i>Pytanie</i>	<i>Rodzaj wymagań</i>
Kto?	bezpieczeństwa
Gdzie?	topograficzne
Kiedy?	czasowe
Jak wiele?	skalowalności
Jak często?	dotyczące częstości
Jak szybko?	wydajnościowe
Jak łatwo?	„używalności” (usability)

- **Identyfikacja wymagań niefunkcjonalnych:**
 - dla każdego wymagania funkcjonalnego zadać z każdej z powyższych kategorii pytania odpowiednim decydentom.
 - po uzyskaniu odpowiedzi zgrupować je w „zasady”
- **Każda zasad uzyskanych w ten sposób jest instancją wymagania niefunkcjonalnego. Należy je powiązać z wymaganiami funkcjonalnymi, do których się odnosi.**
- **Powiązania:**
 - zależności (dependancies)** - między wymaganiami niefunkcjonalnymi
 - ograniczenia (constraints)** - między wym. funkcjonalnym, a niefunkcjonalnym

